





Schatzwürfel für Einsteiger

Spielt zu zweit. Jeder Spieler legt einen Würfel auf ein beliebiges leeres Feld auf dem Spielfeld. Wer an der Reihe ist, muss seinen Würfel 3-mal kippen.

Jeder Spieler bekommt die Punktzahl gutgeschrieben, die nach den drei Kippbewegungen oben liegt. Kommt der Würfel auf der Schatztruhe  zum Liegen, gibt es zehn Bonuspunkte. Der Spieler bekommt also die Augenzahl, die oben liegt, plus zehn Bonuspunkte. Kommt der Würfel auf einem -Feld oder einem -Feld zum Liegen, wird die Augenzahl mit 2 bzw. 3 multipliziert.

Notiert die Punkte, die ihr bekommt, in der Tabelle. Habt ihr einen Schatz erreicht, dann streicht ihn mit einem Stift durch. Dieser Schatz darf nicht noch einmal benutzt werden.

Gewinner ist, wer am Ende die meisten Punkte hat.

				mal 2			
	mal 3						
						mal 3	
							
	mal 2						
						